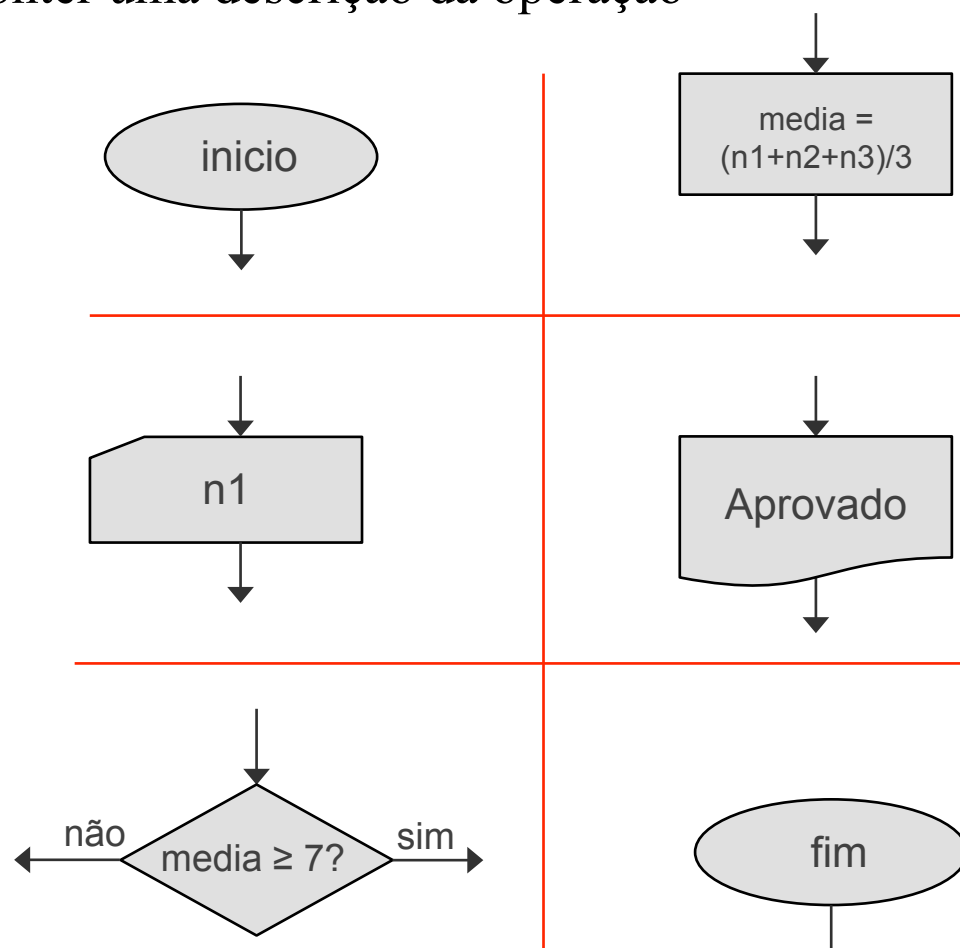
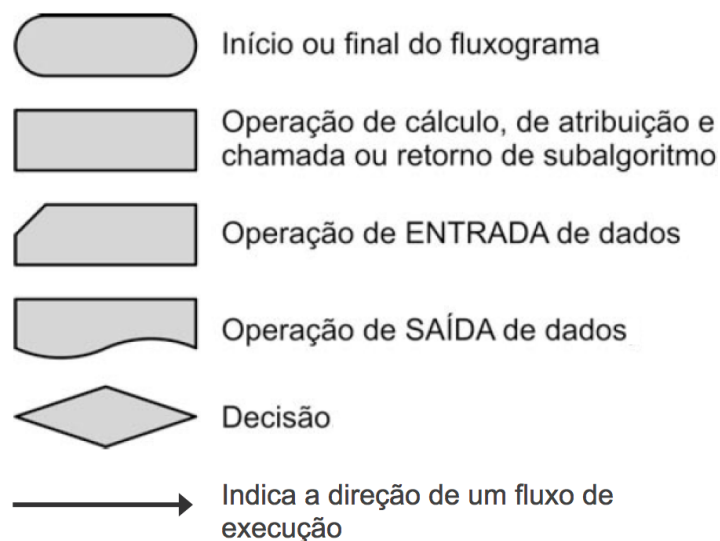




Fluxograma - Simbologia

⇒ Os principais símbolos utilizados

✓ Dentro do símbolo deve conter uma descrição da operação



Prof. Marlos Marques



Lista de Exercícios #01

⇒ Responda as questões abaixo:

- ✓ Defina computador
- ✓ O que é um algoritmo?
- ✓ Qual foram as três ferramentas vistas em sala de aula para o desenvolvimento de algoritmos? Quais as principais diferenças entre elas?
- ✓ O que é e para que serve o fluxograma?
- ✓ O que é e para que serve uma linguagem de programação? Cite 5 exemplos de linguagens de programação.



Lista de Exercícios #01

⇒ Desenvolva os algoritmos abaixo na forma de fluxograma:

- ✓ Calcule e mostre a média aritmética de dois números
- ✓ Verifique e mostre se um aluno está aprovado ou não, em uma universidade que faz 3 provas e cuja média final é 7
- ✓ Ache e mostre o maior entre 2 números $(X, Y) \in \mathbb{N}$ (sendo $X \neq Y$)
- ✓ Ache e mostre o maior entre 2 números $(X, Y) \in \mathbb{N}$
- ✓ Ache e mostre o maior entre 3 números $(X, Y, Z) \in \mathbb{N}$ (sendo $X \neq Y \neq Z$)
- ✓ Ache e mostre o maior entre 3 números $(X, Y, Z) \in \mathbb{N}$
- ✓ Imprimir o nome UESB na tela 100 vezes
- ✓ Imprimir os 100 primeiros números naturais não-nulos
- ✓ Imprimir os 100 primeiros números pares naturais não-nulos
- ✓ Imprimir a soma dos 100 primeiros números naturais não-nulos