



Trabalho Prático: Camada Física

PROVOCAR O ERRO!

```
void MeioDeTransmissao (string fluxoBrutoDeBits) {
```

```
    //OBS: trabalhar com BITS e nao com BYTES!!!
```

```
    int erro, porcentagemDeErros;
```

```
    string fluxoBrutoDeBitsPontoA, fluxoBrutoDeBitsPontoB;
```

```
    porcentagemDeErros = 0; //10%, 20%, 30%, 40%, ..., 100%  
    fluxoBrutoDeBitsPontoA = fluxoBrutoDeBits;
```

```
    while (fluxoBrutoDeBitsPontoB.lenght!=  
           fluxoBrutoDeBitsPontoA) {
```

```
        if ((rand()%100)== ... ) //fazer a probabilidade do erro
```

```
            fluxoBrutoBitsPontoB += fluxoBrutoBitsPontoA; //BITS!!!
```

```
        else //ERRO! INVERTER (usa condicao ternaria)
```

```
            fluxoBrutoBitsPontoB==0) ?
```

```
                fluxoBrutoBitsPontoA=fluxoBrutoBitsPontoB++ :
```

```
                fluxoBrutoBitsPontoA=fluxoBrutoBitsPontoB--;
```

```
    } //fim do while
```

```
} //fim do metodo MeioDeTransmissao
```

**Erros SIMPLES OU
Erros em RAJADAS?**

