



Padronização do Código

⇒ PADRONIZE e DOCUMENTE seu código!

- ✓ O maior beneficiado será você mesmo
 - Diferenças no estilo de programação dificultam a compreensão do código
- ✓ A qualidade do software passa pela **padronização** do código fonte
 - Padronização de código é cada vez mais utilizada nas empresas
 - Conta pontos nas certificações
- ✓ Um código **bem documentado** possibilita uma manutenção mais eficiente
 - A quantidade de informação varia de acordo com a necessidade, ao longo do código

⇒ Orientações sobre padronização e documentação do código

- ✓ *Code Conventions for the Java Programming Language*
 - <http://www.oracle.com/technetwork/java/codeconv-138413.html>



Padronização do Código

⇒ Documentação: no início de todo código fonte

- ✓ Utilize o padrão abaixo
- ✓ Informações: autor, matrícula, data início, data da última alteração, nome do programa, função do código
- ✓ Não acentue os comentários!

```
/* *****  
* Autor.....: nome(s) do(s) autor(es) do código  
* Matrícula.....: número de matrícula(s)  
* Início.....: data de início da codificação  
* Última alteração.: data da última alteração realizada no código  
* Nome.....: Nome do programa  
* Função.....: descrição do que é o programa  
***** */  
int main (int argc, char* argv[]) {  
    if (valor==10) { //valor é o tamanho da mensagem recebida  
        //faça algo aqui  
    }//fim do if  
}//fim do programa principal
```



Padronização do Código

⇒ Documentação: no início de toda sub-rotina/método

- ✓ Utilize o padrão abaixo, contendo: nome do método, função, parâmetros recebidos, valor retornado
- ✓ Pode-se utilizar também o JavaDoc

```
/* *****  
* Metodo: nome do metodo  
* Funcao: testa os valores para transmissao  
* Parametros: descricao dos parametros recebidos  
* Retorno: descricao do valor retornado  
***** */  
void testaValor (void) {  
    if (valor==10) { //valor eh o tamanho da mensagem recebida  
        //faça algo aqui  
    }//fim do if  
    else {  
        //faça outra coisa aqui  
    }//fim do else  
}//fim do metodo testaValor
```



Padronização do Código

⇒ Padronização: indentação

- ✓ Não deve ser por tabulação e sim espaçada
- ✓ Utilizar 2 (dois) espaços

```
/* *****  
* Metodo: comparaValores  
* Funcao: compara os valores para transmissao  
* Parametros: descricao dos parametros recebidos  
* Retorno: descricao do valor retornado  
***** */  
void comparaValores (void) {  
    if (valor==10) { //valor eh o tamanho da mensagem recebida  
        //faça algo aqui  
    }//fim do if  
    else {  
        //faça outra coisa aqui  
    }//fim do else  
}//fim do metodo comparaValores
```



Padronização do Código

⇒ Padronização: variáveis

- ✓ Utilizar iniciais em letra minúscula e os espaços são letras maiúsculas
- ✓ Mesmo para acrônimos como IP, usar ip ou Ip
- ✓ Evitar a abreviação dos nomes das variáveis

```
/******  
* Metodo: testaErro  
* Funcao: testa a corretude dos valores para transmissao  
* Parametros: mensagemEnviada=texto contendo a mensagem que sera  
              testada  
* Retorno: void  
***** */  
void testaErro (int mensagemEnviada) {  
    static final int TAXA_DE_ERRO = 60;  
    int propagacaoDoErro  
    propagacaoDoErro = probabilidadeGeral;  
    //resto do codigo aqui  
} //fim do metodo testaErro
```



Padronização do Código

⇒ **Padronização:** constantes

- ✓ Palavras em letras maiúsculas e separadas pelo *underscore* (“_”)

```
/******  
* Metodo: testaErro  
* Funcao: testa a corretude dos valores para transmissao  
* Parametros: mensagemEnviada=texto contendo a mensagem que sera  
              testada  
* Retorno: void  
***** */  
void testaErro (int mensagemEnviada) {  
    static final int TAXA_DE_ERRO = 60;  
    int propagacaoDoErro  
    propagacaoDoErro = probabilidadeGeral;  
    //resto do codigo aqui  
} //fim do metodo testaErro
```



Padronização do Código

⇒ Padronização: métodos

- ✓ Mesmas regras de nomes de variáveis

```
/******  
* Metodo: cadastroUnico  
* Funcao: calcula ano de ingresso no curso a partir do numero  
*         de matricula do aluno  
* Parametros: matriculaAluno eh o numero de matricula do aluno  
* Retorno: void  
***** */  
void ClasseAluno::cadastroUnico (int matriculaAluno) {  
    matricula = matriculaAluno;  
    anoIngresso = ano;  
    //resto do codigo aqui  
} //fim do metodo cadastroUnico
```



Padronização do Código

⇒ **Padronização: classes**

⇒ Devem começar com letras maiúsculas e sem espaços

```
/******  
* Metodo: cadastroUnico  
* Funcao: calcula ano de ingresso no curso a partir do numero  
*         de matricula do aluno  
* Parametros: matriculaAluno eh o numero de matricula do aluno  
* Retorno: void  
***** */  
void ClasseAluno::cadastroUnico (int matriculaAluno) {  
    matricula = matriculaAluno;  
    anoIngresso = ano;  
    //resto do codigo aqui  
} //fim do metodo cadastroUnico
```



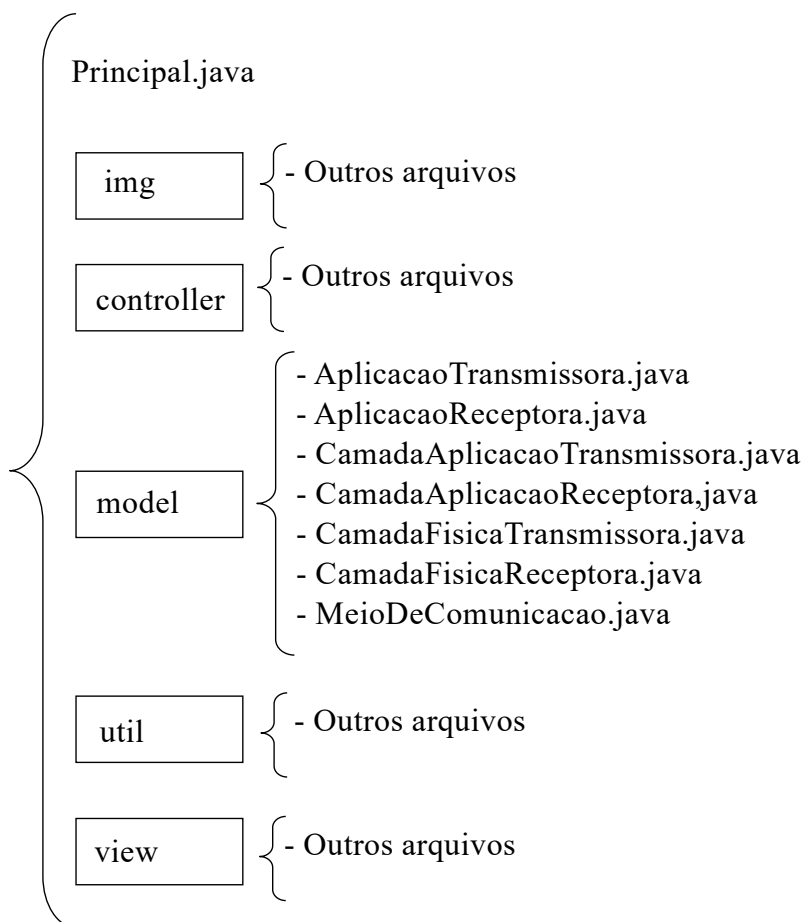
Padronização do Código

⇒ **Padrão de Projeto:** caso utilize, opte pelo MVC

✓ Caso contrário, colocar todos os arquivos no diretório raiz

**Exemplo para
Redes de
Computadores**

Diretório raiz:
Ex: redes1_trabalho01_200012345



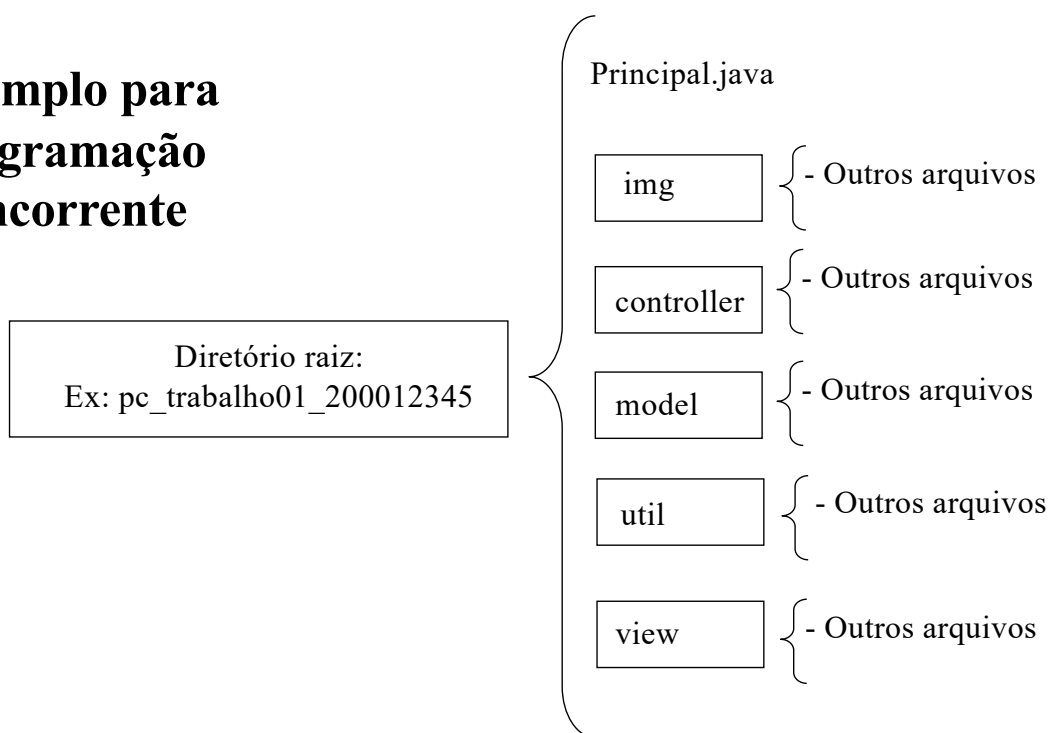


Padrão de Projeto

⇒ Caso utilize, opte pelo MVC (veja abaixo)

✓ Caso contrário, colocar todos os arquivos no diretório raiz

Exemplo para Programação Concorrente





Padronização do Código

⇒ RESUMO: o que será obrigatório

- ✓ Comentário no início de todo código fonte (**conforme padronizado**)
- ✓ Caso utilize um padrão de projeto, opte pelo MVC (**conforme padronizado**)
- ✓ Identação do código fonte (**conforme padronizado**)

⇒ **Contudo, independente do exigido pratique as boas técnicas de programação!**

```
/* *****  
* Autor.....: nome(s) do(s) autor(es) do codigo  
* Matricula.....: numero de matricula(s)  
* Inicio.....: data de inicio da codificacao  
* Ultima alteracao.: data da ultima alteracao realizada no codigo  
* Nome.....: Nome do programa  
* Funcao.....: descricao do que eh o programa  
***** */
```